

Einladung zur Gemeinderatssitzung am 1. März 2016

Die nächste öffentliche Gemeinderatssitzung findet am Dienstag, den 1. März 2016 um 18:00 Uhr im Sitzungssaal des Rathauses statt.

TAGESORDNUNG

1. Bürgerfragestunde
2. Sachstandsbericht zur Unterbringung und Betreuung von Flüchtlingen
3. 5. Änderung des Bebauungsplanes „Bifang“ und die örtlichen Bauvorschriften hierzu.
hier: - Abwägung und Beschlussfassung über die eingegangenen Stellungnahmen und Bedenken der Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange sowie der Öffentlichkeit aus der erneuten Auslegung.
- Satzungsbeschluss
4. Neubau der Brücke Badweg über den Sulzmoosbach in Baidt.
Hier: Auftrag zur Ausschreibung des Brückenbauwerkes
5. Antrag auf Befreiung für die Abgrabung des Lärmschutzwalls und die Errichtung einer Stützmauer in der privaten Grünfläche auf Flst. 206/8, Ziegeleistr. 36
6. Bauantrag zum Abbruch und Neubau einer Garage und Einbau einer Gaube am bestehenden Wohngebäude auf Flst. 609/4, Baienfurter Str. 19 in Baidt
7. Bauantrag zum Neubau einer Garage, Sanierung der Eingangstreppe, Dachsanierung mit Einbau von zwei Gauben am bestehenden Wohngebäude auf Flst. 603, Schachener Str. 108
8. Bauantrag zur Umnutzung von Kellerräumen in eine Einliegerwohnung auf dem Flst. 972, Wickenhauser Str. 90
9. Bildung von Haushaltsresten für die Jahresrechnung 2015
10. Annahme eines zinsgünstigen Darlehens bei der Kreditanstalt für Wiederaufbau Investitionskredit Kommunen im Bereich Flüchtlingsunterkünfte in Höhe von 500.000 €
11. Abfallbeseitigung der Gemeinde Baidt
Gebührenrechtliches Ergebnis 2015 der kostenrechnenden Einrichtung Abfallwirtschaft und gebührenrechtlicher Abschluss
12. Antrag des Sportvereins Baidt zum Wiederaufbau eines Verkaufskiosks mit Geräteraum und WC-Anlage beim Sportplatz Klosterwiese
13. Standesamtsangelegenheiten - Bestellung eines Eheschließungsstandesbeamten
14. Anfragen und Bekanntgaben

Zu dieser Sitzung ist die Bevölkerung recht herzlich eingeladen.

Der Vorsitzende des Gemeinderats
Elmar Buemann, Bürgermeister